

N  
échelle au 1/25000° soit 1 cm = 250 m

Lieux-dits

La Laurençanne

Zones arborées

Zones bâties

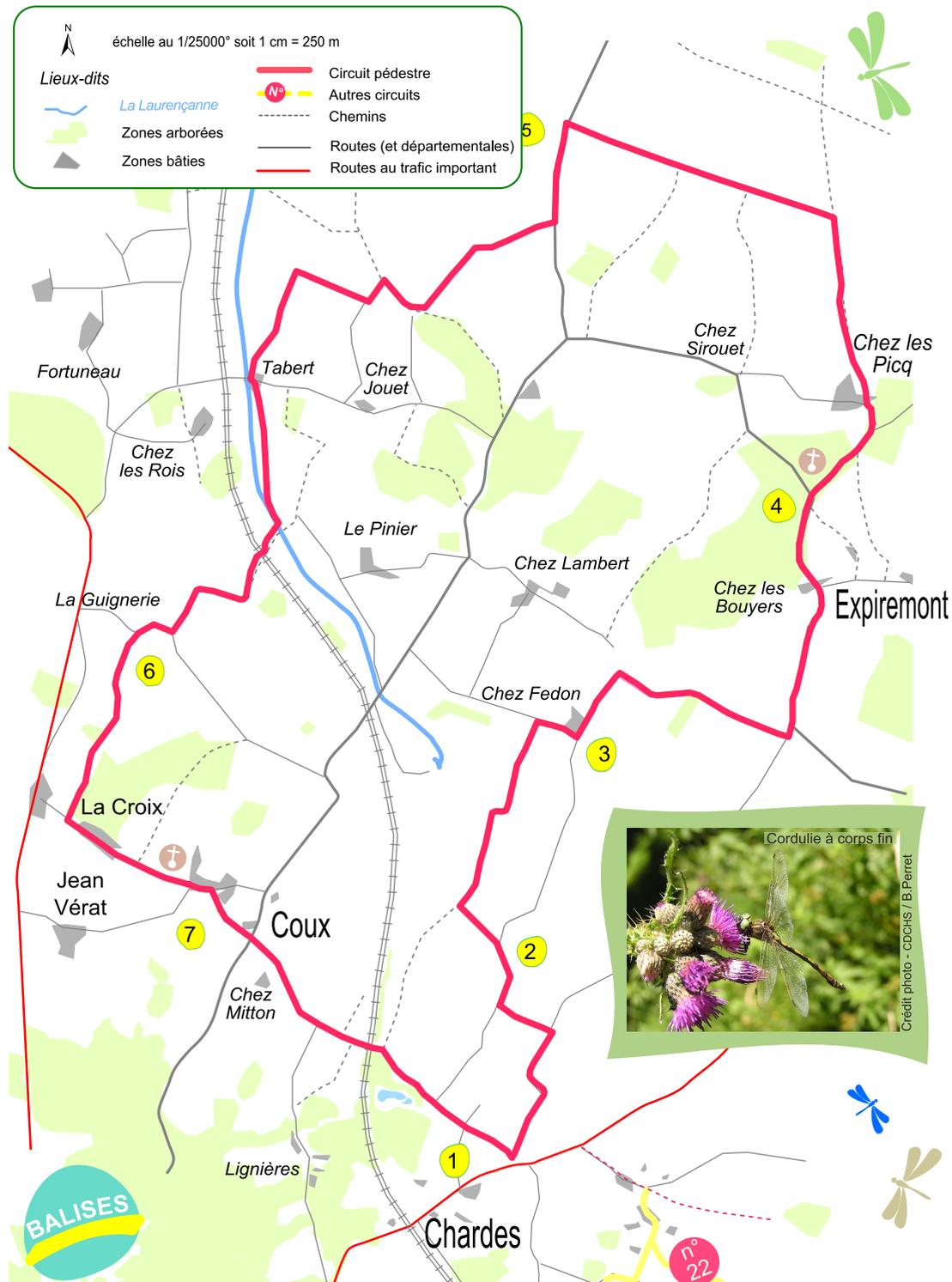
Circuit pédestre

Autres circuits

Chemins

Routes (et départementales)

Routes au trafic important



BALISES

Appréciez  
la transition paysagère  
entre la forêt de la Double  
et la haute vallée  
de la Seugne.



1

Départ place de la mairie de Chardès : suivre le balisage jaune face à la mairie et après **chez Audard**, prendre à gauche.

2

Au lieu-dit **chez Bouyer**, prendre à droite, puis à gauche sur le chemin blanc pour aller au lieu-dit chez Fedon.

3

A la sortie du lieu-dit, prendre à gauche, faire 300 m. et prendre à droite. Au bout du chemin, prendre à gauche en direction du château d'eau. Traverser les lieux-dits **Chez les Bouyers et Chez Meneau**.

4

Au calvaire, prendre à droite et aller jusqu'à Chez **les Picq**, descendre une petite route goudronnée sur environ 400 m. et tourner à gauche sur un chemin blanc.

5

A la sortie du chemin, prendre à gauche sur la départementale, puis à droite au bout de 400m. en direction du petit étang. Remonter alors vers le bois en direction du lieu-dit **Tabert**. Arrivé **chez Tabert**, continuer tout droit plein sud en longeant la voie ferrée, puis après 600 m. à l'intersection avec le chemin de Cazillac (ferme sur la gauche) prendre à droite pour passer sous le pont de la voie ferrée et rejoindre **la Guignerie** (700 m.).

6

**A la Guignerie**, prendre à droite et le chemin blanc à gauche jusqu'à l'intersection avec la **route de Coux** (1 km.). Prendre alors à gauche pour aller à Coux.

7

Croiser une première route, puis 90 m. après, prendre à droite en laissant l'église et le bourg derrière. Au croisement avec la D.253, continuer tout droit, passer **Chez Mitton**, puis le pont de la voie ferrée, et regagner Chardès en conservant cette direction Sud Est.



Cordulia à corps fin

Credit photo - cdcchs / B.Perrin

conception - illustration (Marion Schmeid) - CdCHS / réalisation - imprimerie Michol Jonzac. Ne pas jeter sur la voie publique

